



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19
14º ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19**

ESCOLA MUNICIPAL GERALDA CHAVES TIRADENTES

PROFESSOR: ADRIANA REGINA

**COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA E
PSICOMOTRICIDADE**

TURMA: SALA DE RECURSOS – 3º E 4º ANO

PERÍODO DE REALIZAÇÃO O: 31/05 A 04/06

ALUNO (A): _____

Senhores pais e responsáveis

No roteiro a seguir estão as atividades e todas as orientações para sua execução. Tudo está descrito de forma simples. Mas se houver alguma dúvida podem entrar em contato comigo pelo *Whatsapp*, estarei à disposição para ajudar.

Seu filho deverá realizar todas as atividades **nas folhas impressas**. Cuidem-se e cuidem de sua família. Em breve tudo estará bem.

Um abraço,

Professora Adriana Regina

APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR	OLÁ QUERIDO (A) ALUNO (A)! VOCÊ DEVERÁ OUVIR O ÁUDIO EXPLICATIVO QUE ESTÁ DISPONÍVEL EM NOSSO GRUPO PARA REALIZAR AS ATIVIDADES.
O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:	- PRODUÇÃO DE TEXTO - MEDIDA DE MASSA - TESTE DE VISÃO - GRAFOMOTRICIDADE
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	- DESENVOLVER E ENRIQUECER A CAPACIDADE LINGUÍSTICA APRIMORANDO A ESCRITA - IDENTIFICAR AS UNIDADES PADRONIZADAS PARA MEDIR A MASSA DE UM CORPO - IDENTIFICAR AS DIFERENÇAS PELA VISÃO - TRABALHAR AS FUNÇÕES MOTORAS REFERENTES AO DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE GRÁFICA.
ATIVIDADE PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE VOCÊ PRECISARÁ DE ALGUNS MATERIAIS:	AS ATIVIDADES SERÃO REALIZADAS COM MATERIAL IMPRESSO, PROPOSTOS NOS ROTEIROS ENVIADOS PARA OS ALUNOS.



Produção de Texto:

ERA UMA VEZ...

Complete a história abaixo da maneira que quiser. Seja criativo(a) e abuse da sua imaginação.

Era uma vez _____

que vivia _____

Todos achavam _____

Até que um dia _____

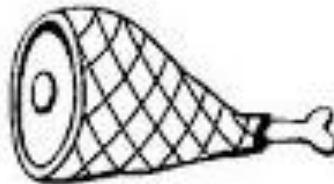
Então, _____

E, assim, todos _____



Medida de Massa:

Marque com um x apenas os produtos que compramos por quilo:



Observe o peso desses animais:



12 kilos



35 kilos



3 kilos

Escreva o nome deles do mais leve para o mais pesado:



Teste de Visão:

Pinte o jacaré que se encontra na imagem:



Grafomotricidade:

Continue fazendo como está no modelo:

